لیست برنامه های انجمن علمی دانشکده کامپیوتر ( دوره نهم )

لیست کارهای انجام شده :

1. برگزاری همایش Game Developers conference

لیست کارهای برنامه :

1. برگزاری کلاس ACM
2. برگزاری Contestهای دوماهانه
3. نشریه انجمن
4. بازدید از شرکتهای مرتبط با دانشکده
5. برگزاری مسابقات تیمی درون دانشگاهی ( هوش مصنوعی )
6. RoboCup
7. برگزاری کلاس / workshop لینوکس
8. برگزاری کلاس های آموزشی : اولویت خاص
   * 1. C++ - C# - F# - java- Web Programming – Mobile Programming
9. IUST Game Team